

Описание констант **Digitals (Сервис>Настройки>Главная)**

DefaultNeighbor=Землі резерву	Название смежника, если не задано
ShapeLayerField=	Используется при импорте из SHP файла. Задаёт имя поля из DBF содержащего идентификатор слоя, объекты с одинаковыми идентификаторами помещаются в один слой.
CoordinateReport=NXYZLA	Формат текстового отчёта. В новых версиях формат указывается в окне <b>Сервис&gt;Отчёт</b> .
CoordinateReportHeader=0	Выводить ли заголовок отчёта при генерации его в окне <b>Сервис&gt;Отчёт</b> . Допустимые значения: 0-не выводить, 1-выводить.
RoadSideLayer=2	В старых версиях используется для задания номера слоя внешнего полигона при сборе с использованием шаблона <b>Трилиния</b> на закладке <b>Сбор</b> . В новых версиях слой задаётся в диалоговом окне появляющемся при активации данного шаблона.
FrameSelectedMargin=0	Отступ рамки от помеченных объектов при установке рамки при помощи команды <b>Карта&gt;Помеченное в рамку</b> . Задаётся в миллиметрах
ActArrows=1	Рисовать ли стрелки в обозначениях смежников при формировании актов, кадастровых планов и т.д. (команда <b>Сервис&gt;Документ</b> ). Допустимые значения: 0-не рисовать, 1-рисовать.
ActGrid=1	Рисовать ли сетку при формировании актов, кадастровых планов. Допустимые значения: 0 - не рисовать, 0<S<1 – задаёт шаг сетки в м на бумаге, >1 - задаёт шаг сетки в м на местности.
AreaBalance=Інші землі	Значение строки экспликации ( <b>Сервис&gt;Отчёт&gt;Экспликация</b> или <b>Вставка&gt;Таблица&gt;Экспликация</b> ), обозначающей оставшуюся, не занятую внутренними объектами площадь.
ToolbarSize=60	Размер кнопок создаваемых инструментальных панелей ( <b>Окно&gt;Создать панель инструментов</b> ).
SaveDocuments=1	Указывает, выдавать ли запрос на сохранение документов при закрытии, сгенерированных при помощи команды <b>Сервис&gt;Документ</b> . Допустимые значения: 0-не выдавать запрос, 1-выдавать.
ClosePrintedDocuments=0	Указывает, закрывать ли автоматически уже распечатанные карты. Допустимые значения: 0-не закрывать, 1-закрывать.
In4NMPrefix=	Используется при сохранении в IN4 формат ( <b>Файл&gt;Сохранить как&gt;IN4/GBD</b> ). Если значение константы задано, то фамилии землепользователей переводятся в родительский падеж и перед ними добавляется указанный префикс. Например, если In4NMPrefix=земли гр., то в IN4 файле будет NM= земли гр. Иванова И.И., если константа не задана, тогда NM=Иванов И.И.
SplitAreaAccuracy=0.001	Задаёт площадь минимального участка при распаевке ( <b>Сервис&gt;Разделить по площади</b> ). Участки меньше указанной площади не создаются, а оставшаяся площадь распределяется между созданными участками.
In4MXMY=0.05	Значения дескрипторов MX и MY при сохранении в IN4 ( <b>Файл&gt;Сохранить как&gt;IN4/GBD</b> ).
DocumentsFolder=Documents	Каталог, используемый при формировании полного имени файла карты, сгенерированной при помощи команды <b>Сервис&gt;Документ</b> . Устарело, в новых версиях используется настройка <b>Сервис&gt;Настройки&gt;Рабочая папка по умолчанию</b> .

ExplicationCode=LC	При вызове <b>Сервис&gt;Отчет&gt;Экспликация</b> или <b>Вставка&gt;Таблица&gt;Экспликация</b> . В указанный параметр (задаваемый двухбуквенным IN4 дескриптором), заносится номер угодия.
Explication=0	Различные варианты представления экспликации при использовании команд <b>Сервис&gt;Отчет&gt;Экспликация</b> и <b>Вставка&gt;Таблица&gt;Экспликация</b> . Допустимые значения: 0..2.
ReportPictures=0	Включает запись изображения помеченного объекта в BMP файл в каталог \Pictures при выполнении команды <b>Сервис&gt;Генератор отчетов</b> . Используется для вставки изображений фрагментов карты в текстовые отчеты. Допустимые значения: 0 – не записывать картинку, 1 – записывать.
FixedOpenGLCursor=1	Включает режим стереосбора с использованием OpenGL очков при котором курсор мыши неподвижен а перемещается окно карты под ним. Допустимые значения: 0 – выкл., 1 – вкл.
DataLink=SQL.udl	Имя файла с параметрами подключения к базе данных SQL. При наличии этого файла в меню <b>Файл</b> появляется пункт <b>SQL соединение</b> .
3DBottom=1	Используется при сборе с шаблонами из списка <b>Здание 3D</b> . Указывает надо ли добавлять к собираемому объекту (крыше) точки основания стен. Допустимые значения: 0 – не добавлять, 1 – добавлять.
ClearClockwise=0	Определяет поведение команды <b>По часовой стрелке</b> на закладке <b>Правка</b> . Если значение константы 1 – выполняется только изменение направления сбора, если 0 – кроме изменения направления сбора, изменяется также позиция первой точки, если это необходимо (имеется смежный объект и первая точка не совпадает ни с одним из общих узлов).
BMPScale=1	Задает масштабный коэффициент, изменяющий реальное разрешение картинки при выполнении команды <b>Файл&gt;Экспорт в&gt;BMP</b> .
ReportClipboardExe=In4.exe	Приложение, которое запускается при нажатии на кнопку <b>В буфер</b> в окне <b>Сервис&gt;Отчет</b> . При этом отчет копируется в буфер, и запускается указанное приложение для обработки данных.
ExtractIn4CN=05	Код целевого назначения угодия CN. Для участков с отсутствующими угодиями при выполнении команды <b>Извлечь в IN4</b> , создаются вложенные объекты – угодия и им назначается указанный в данной константе код <b>CN</b> .
ToolbarOptions=0	Не используется.
3DRectangle=1	Включает ортогональность при сборе при помощи шаблона <b>Здания 3D</b> .
NewNumbersToECN=0	Включает проверку кадастровых номеров рассчитываемых в функции калькулятор <b>Кадастровый номер</b> (закладка <b>Инфо</b> ) на совпадение с уже занятыми номерами, список которых должен храниться в файле \Lists\ECN.txt. Занятые кадастровые номера повторно не используются. Список занятых номеров при включенной константе пополняется с каждым вызовом указанной функции калькулятора.
LandZoneReport=1	Тип отчета земельных зон. Допустимые значения: 1-2.
ZeroDistance=0	Значение используется в функции <b>Вид&gt;Контроль узлов</b> . Если значение расхождения меньше указанного значения, это не считается ошибкой.

In4Folder=Auto	Папка по-умолчанию для сохранения файлов IN4 при выполнении команд <b>Файл&gt;Сохранить в IN4</b> и <b>Файл&gt;Извлечь в IN4</b> . Допустимые значения: пустая строка или auto – файлы сохраняются в каталог Digital, полный путь к каталогу – файлы сохраняются в указанный каталог, если при этом каталог содержит подкаталоги с именами в виде левой части кадастрового номера (до номера участка) тогда файлы сортируются по этим подкаталогам.
ScrollSelected=0	Включает прокрутку выделенного объекта колесиком мышки. Удобно, к примеру, для контроля горизонталей.
FMSConnection=COM4	Порт подключения системы управления полетом.
SQLMode=0	Режим работы с SQL базой данных. Допустимые значения: 0 – все данные карты в одной таблице, 1 – хранения данных по стандарту Open GIS.
3DNavigatorRotateDelay=0	Значение задержки в мс, перед началом вращения выделенного объекта в <b>Навигатор&gt;3D</b> на закладке <b>Правка</b> .
3DNavigatorDrawAxes=1	Включает постоянное отображение декартовых осей в <b>Навигатор&gt;3D</b> на закладке <b>Правка</b> .
InetCacheFolder=	Задаёт расположение каталога для сохранения загруженных из Интернета спутниковых изображений (команда <b>Растр&gt;Загрузка из Интернет</b> ). Если путь не задан, загруженные файлы сохраняются в каталог <b>Digital\InetCache</b> .