

# PostgreSQL 8.0

Установочный пакет PostgreSQL сервера можно загрузить по следующей ссылке:

<http://www.postgresql.org/ftp/binary/>

Выбираем версию сервера, например [v8.1.3](#). Далее выбираем операционную систему, на которую будем устанавливать сервер, например [win32](#).

Для Windows лучше всего загрузить сам инсталлятор сервера, например [postgresql-8.1.3-1.zip](#)

Кроме того, для связи клиентов с сервером требуется загрузить и настроить **ODBC драйвер**: <http://www.postgresql.org/ftp/odbc/versions/>

Выберите или инсталлятор [MSI](#), при запуске которого автоматически будет зарегистрирован ODBC драйвер (рекомендуется для большинства пользователей), или [DLL](#) - ZIP архив содержащий ODBC драйвер и .REG файл, содержащий требуемые записи в реестр Windows (рекомендуется для опытных пользователей).

## Заметки по установке

### Поддерживаемые ОС

PostgreSQL может быть установлен в Windows 2000, XP и 2003. На момент разработки он не был протестирован на 64 битных версиях Windows. PostgreSQL не работает с Windows 95, 98 и Me.

### Поддерживаемые файловые системы

Хранилище данных PostgreSQL должно быть установлено на диск с файловой системой NTFS чтобы минимизировать возможность потери данных в случае сбоя напряжения или подобных проблем. Системы файлов FAT не могут быть использованы, т.к. они не обеспечивают защиту от сбоев или какие-либо функции защиты данных. Само серверное приложение может быть установлено на любом дисковом разделе.

### Установка как СЕРВИС

Чтобы PostgreSQL запускался автоматически при запуске системы необходимо устанавливать его как *СЕРВИС WINDOWS*. Таким образом, PostgreSQL сервер можно останавливать/запускать при помощи контрольной панели сервисов или используя команду *NET START/STOP* командной строки. Кроме того, можно использовать сервисную программу *PG\_CTL* для запуска или остановки сервиса, а также для перезагрузки конфигурационных файлов.

При установке есть возможность создать специальной пользовательской записи для запуска сервиса или можно использовать уже существующую запись (не администратор). Эта запись должна иметь права на чтение на все директории, в которые будет установлен сервер, начиная с корневой директории диска. Программа установки установит требуемые права на установочную директорию и внутренние автоматически.

## Установка как программа

Если вы не хотите устанавливать PostgreSQL как сервис, он должен быть установлен как приложение для ручного запуска и отключения. Вам потребуется программа *PG\_CTL* для запуска и остановки PostgreSQL при необходимости.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

По соображениям безопасности сервер PostgreSQL **НЕ БУДЕТ** запускаться из записи пользователя с администраторскими привилегиями. Для установки как сервис такой проблемы не существует, т.к. может использоваться запись без привилегий. Тем не менее если вы хотите запустить PostgreSQL как приложение на вашем компьютере и у вас привилегии администратора используйте *RUNAS.EXE* для запуска сервера от непривилегированной записи пользователя.

После установки сервера необходимо создать пустую базу данных, сконфигурировать сервер для удаленного доступа по локальной сети и/или Интернета, создать пользовательские записи и назначить права доступа к базе данных.

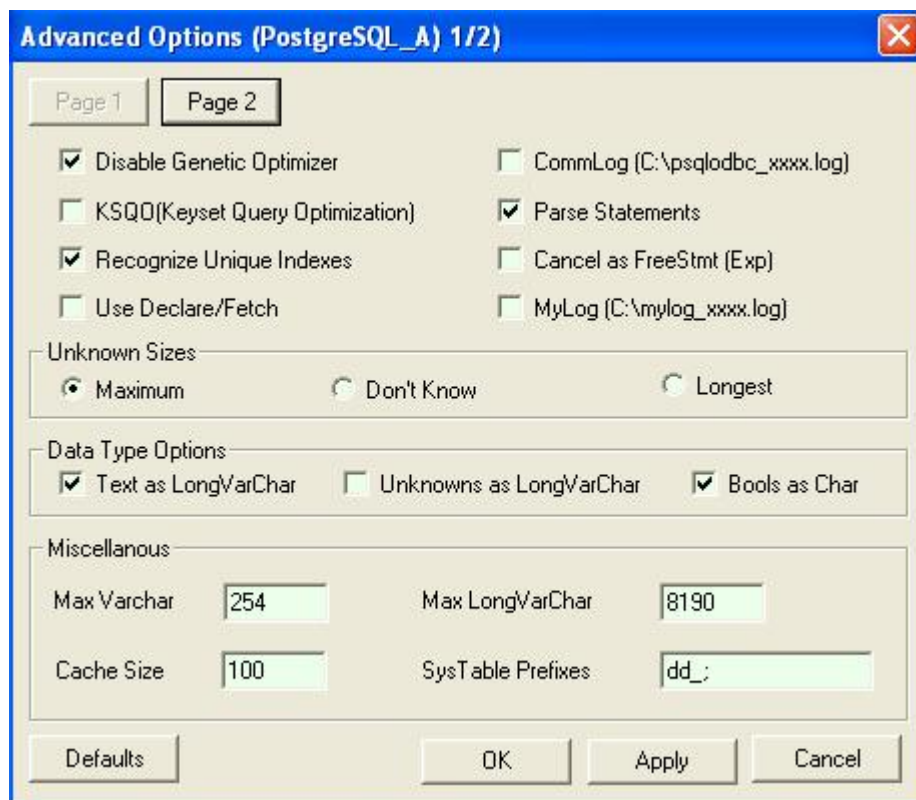
## Установка клиентской части

Сначала необходимо установить **источник данных ODBC**. Для этого запускаем администратор источников данных ODBC: [Пуск|Панель управления|Администрирование|Источники данных \(ODBC\)](#). На закладке [Пользовательский DSN](#) кнопкой [Добавить](#) вызываем менеджер для создания нового источника данных. Из списка выбираем PostgreSQL и нажимаем кнопку [Готово](#). Появится диалог:

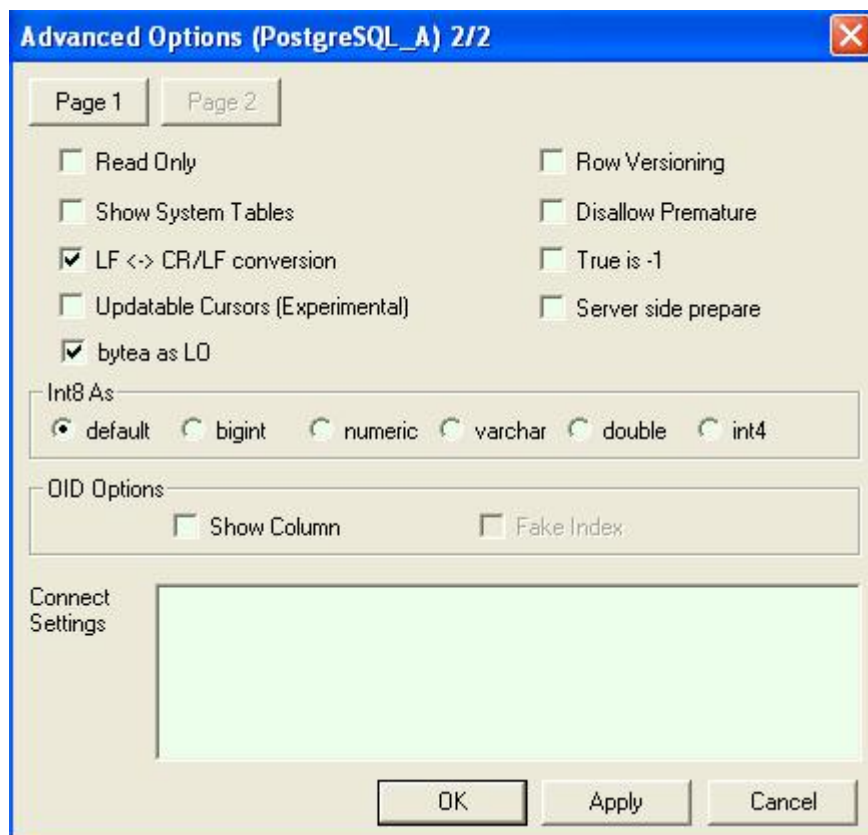


В поле **Database** задаем название базы данных (той, что была создана). В поле **Server** задаем имя сервера. В поле **User Name** задаем имя конкретного пользователя. В поле Password задаем пароль пользователя.

Кроме того, необходимо настроить сам драйвер. Нажимаем кнопку [Datasource](#) и устанавливаем настройки, как показано ниже:

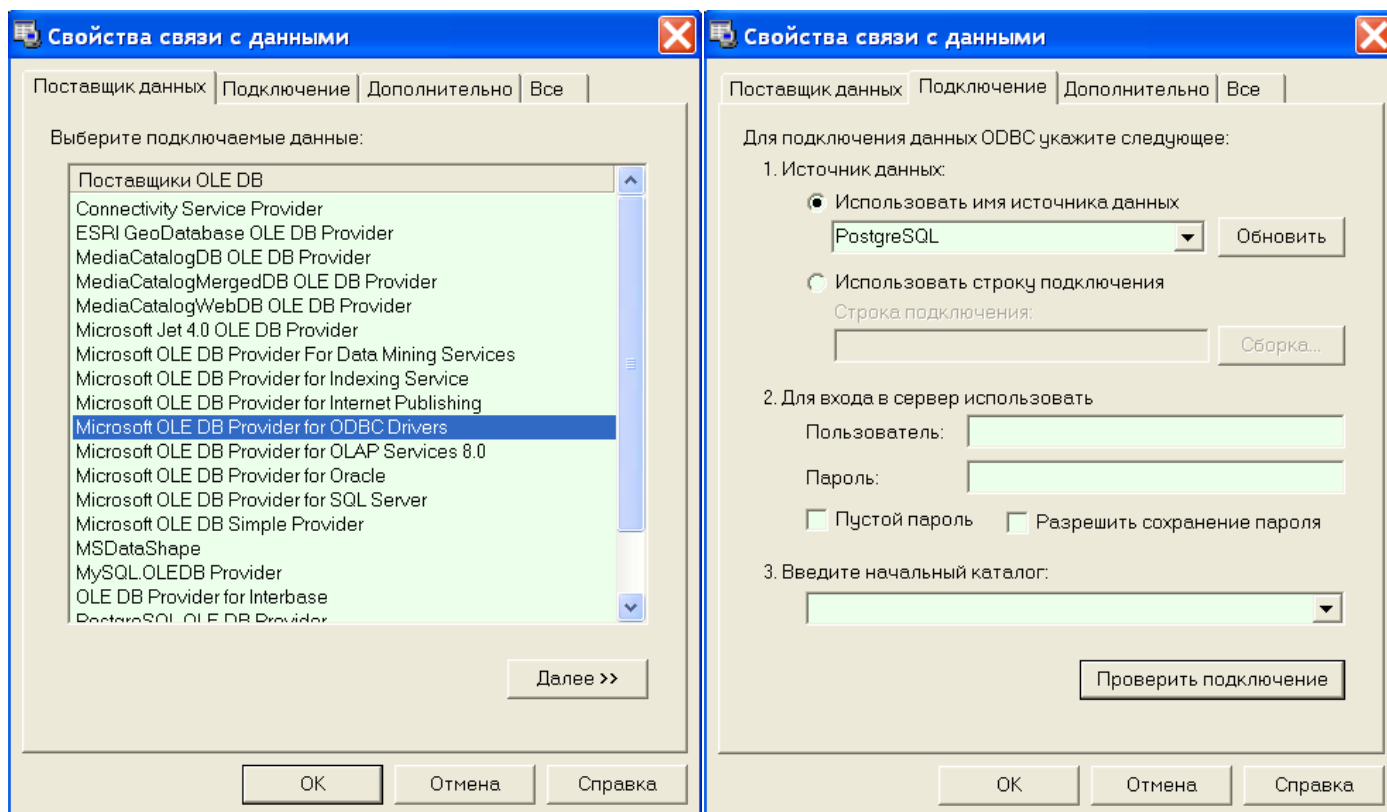


Переходим на 2-ю страницу при помощи кнопки [Page 2](#):



Далее создаем .UDL файл или редактируем уже существующий. Чтобы создать .UDL файл можно использовать Проводник Windows: правой кнопкой мыши вызываем контекстное

меню и вызываем команду **Создать|Текстовый файл**. Двойным щелчком открываем его для редактирования и настраиваем, как показано ниже:



Из списка **Использовать имя источника данных** выбираем ранее созданный *источник данных ODBC* (по умолчанию PostgreSQL)

Проверьте работоспособность соединения нажав **Проверить подключение** и сохраните изменения.

### *Новые функции в Digitals*

При наличии файла соединения SQL.udl в папке с программой в меню *Файл* появятся пункты *SaveToSQL* и *SQL соединение...*

*Файл|SaveToSQL* выполняет функцию копирования текущей карты на сервер с автоматическим созданием соответствующих таблиц. Эта функция выполняется администратором только один раз и в будущем не будет доступна пользователям в меню для целей безопасности. Далее пользователи используют команду *Файл|SQL соединение...* для открытия и работы с картой.

Рекомендуем для начала попробовать сохранить на сервер простую карту с минимальным набором параметров.

При сохранении карты в базу данных будут созданы следующие таблицы:

*\_Header* - заголовок

*\_Layers* – список слоев карты

*\_Parameters* – список параметров карты

*\_Symbols* – условные знаки карты

*L001, L002, L003...* – объекты карты (геометрия и параметры) каждый слой в отдельной таблице

\_Operations – лог операций необходимый для оперативного отображения изменений, внесенных другими пользователями.

Для открытия карты служит команда *Файл|SQL соединение...*

Оперативное обновление информации на сервере происходит сразу после выполнения любой операции редактирования. Изменения, внесенные в базу параллельно другими пользователями, будут отображены после выполнения команды *Вид|Показать все* или *Вид|Обновить*.

Для изменения перечня открытых слоев выполните повторно команду *Файл|SQL соединение...*